Meczowe Mistrzostwa Mazowsza

Białobrzegi, 24-25 października 2026

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w ‘Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing’.

2. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

2.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na tablicy ogłoszeń on-line znajdującej się na stronie: https://www.upwind24.pl/regatta/

2.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się na maszcie flagowym w przystani UKS Sindbad w Białobrzegach.

2.3 Gdy flaga AP jest wystawiona w porcie: „1 minuta” zostają zastąpione przez: „nie wcześniej niż 30 minut”. Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia do meczu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

4. FORMAT REGAT

4.1 Regaty zostaną rozegrane w formule regat flotowych.

5. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW I ODPRAW

Data			
23.10.2026	Potwierdzenie zgłoszeń	Do godziny 19:00	Upwind24.pl
24.10.2026	Odprawa z zawodnikami	Godzina 10:00	Baza UKS Sindbad
24.10.2026	Pierwszy sygnał ostrzeżenia	11:30	
25.10.2026	Zakończenie regat	10:00	Baza UKS Sindbad

.

5.3 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 15:00.

Mazowsze. serce Polski

SINDBAD sailing

Smily play®

6. FLAGI I IDENTYFIKACJA

6.1 Procedura startowa:

czas	flaga	znaczenie
3 min	F, O ↑	Sygnał ostrzeżenia
2 min	P ↑	Sygnał przygotowania
1 min	P ↓	
0 min	F, O ↓	Sygnał startu
-1 min		Koniec czasu na start

6.2 Flagą klasy ILCA 4 i 6 będzie flaga F-MKS

6.3 Flagą klasy Optimist będzie flaga O- MKS

7. AKWEN REGATOWY

Regaty rozgrywane będą na Jeziorze Zegrzyńskim w pobliżu klubu UKS Sindbad.

8. TRASA

Rysunek w załączniku nr 1 pokazuje trasę, włączając jej oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

9. ZNAKI

9.1 Znak trasy 1 będzie żółta boja pneumatyczna w kształcie piramidy.

9.2 Znak trasy 2 będzie żółta boja w kształcie walca.

9.3 Znakami startu będą: statek komisji regatowej na prawym końcu i żółta boja w kształcie walca na lewym końcu.

9.4 Znakami mety będą: statek komisji regatowej na lewym końcu i żółta boja w kształcie walca na prawym końcu.

10. START

10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku komisji regatowej, a żółtą boją.

10.2 [DP] Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 50 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków.

10.3 Jacht, który wystartuje później niż 1 min po sygnale startu będzie sklasyfikowany jako DNS.

12. META

Linia mety przebiegać będzie między niebieską flagą na statku komisji regatowej i znakiem mety.

14. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

14.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania meczu:

Limit czasu	Planowany czas wyścigu
20 min	10 min

15. PROTESTY I KARY

15.1 Protesty i Kary należy przyjmować i sygnalizować według PRŻ C6

16. PUNKTACJA

16.1 Rozegranie minimum 1 wyścigu jest wymagane by regaty zostały uznane za ważne.

17. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

17.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17.2 Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

18. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji regatowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

20. ŁODZIE OFICJALNE

Łodzie oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

- biała flaga Jury- łodzie arbitrów
- RC- łodzie komisji regatowej

21. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH [NP][DP]

21.1 Kierownicy ekip, trenerzy, rodzice i inne osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego zawodnika lub znaku trasy. Przepis ten obowiązuje od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej grupy startującej do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy KR zasygnalizuje odroczenie lub przerwanie wyścigu dla wszystkich grup.

21.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.

21.3 Kierownicy ekip, trenerzy, rodzice i inne osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych próśb ze strony organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.

22. WYRZUCANIE ŚMIECI [NP][DP]

Śmieci mogą być umieszczane na motorówkach pomocniczych bądź łodziach komisji regatowej.

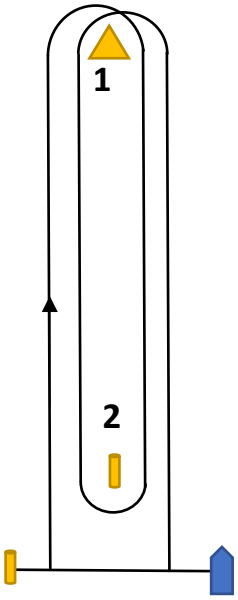
24. ŁĄCZNOŚĆ RADIOWA [DP]

Jachtowi nie wolno emitować sygnałów radiowych w czasie wyścigu ani otrzymywać specjalnych sygnałów radiowych, które nie byłyby dostępne dla wszystkich jachtów. Ograniczenie niniejsze dotyczy również telefonów komórkowych.

26. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko – patrz przepis 4, ‘Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu’. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierć w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach. Każdy zawodnik zgłaszają się do regat wyraża zgodę na publikowanie jego wizerunku na potrzeby organizatora regat i podmiotów współpracujących.

ZAŁĄCZNIK NR 1 – TRASA REGAT



Kolejność okrążania znaków:
START – 1 – 2 – 1 – META