Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego
w ramach 100-lecia żeglarstwa Wielkopolskiego
Formula Foil, Wing Foil Open, Wing Foil Regular

Poznań, 10-11.10.2026

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. Przepisy

1.1. Regaty zostaną rozegrane zgodnie z *przepisami* zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa.

1.2. Dodatek T, Arbitraż, ma zastosowanie.

1.3. Dodatek B, Przepisy Windsurfingowych Wyścigów floty, ma zastosowanie

1.4. Dodatek WF, Wing Foiling Racing Rules, ma zastosowanie

[DP] oznacza przepis, za którego naruszenie kara określona jest we Wstępie PRŻ - Adnotacja.

[NP] oznacza przepisy, które nie stanowią podstawy do protestu lub prośby o zadośćuczynienie wnoszonej przez jacht. Zmienia to przepis PRŻ 60.1.

2. Przepisy Bezpieczeństwa [NP] [DP]

2.1. Deska, która wycofa się z wyścigu, musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

2.2. Zawodnicy przebywający na akwenie regat zobowiązani są do noszenia osobistych środków wypornościowych lub kamizelek ochronnych (ang. impact vest)

2.3. Zawodnicy klas lewitujących przebywający na akwenie regat zobowiązani są do noszenia kasków.

3. Kodeks Postępowania [DP]

Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, komisji regatowej, pomiarowej i komisji protestowej.

4. Komunikacja z Zawodnikami

4.1. Komunikaty dla zawodników będą umieszczane stronie upwind24.

4.2. Dodatkowym, nie oficjalnym kanałem komunikacji będzie grupa w komunikatorze WhatsApp – Regaty Kiekrz.

4.3. Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się w Jacht Klubie Wielkopolskim.

4.4. Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut”.

4.5. Komisja regatowa będzie korzystać z kanału 72 VHF.

5. Miejsce Regat

5.1. Miejscem organizacji regat będzie Jacht Klub Wielkopolski przy ulicy Wilków Morskich 17/19.

5.2. Wyścigi będą rozgrywane na akwenie Jeziora Kierskiego.

6. Zmiany w Instrukcji Żeglugi

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać. Wyjątek stanowi zmiana planu wyścigów, która będzie ogłoszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym.

7. Plan Czasowy Wyścigów

7.1. Planuje się rozegranie 12 wyścigów zmienia to punkt 3.2 ZoR.

7.2. Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany po godz. 17:00.

7.3. Planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia wyścigów zgodnie z tabelą, zmienia to punkt 4.3 Zor.

Data	Planowany sygnał ostrzeżenia
10.10.2026	10;00
11.10.2026	11;00

8. Znaki

8.1. Znakami trasy będą żółte boje pneumatyczne w kształcie czworościanu foremnego.

8.2. Znakami startu będą: statek komisji regatowej i czerwony stożek.

8.3. Znakami mety będą: statek komisji regatowej i niebieski stożek.

9. Trasy

9.1. Rysunki oraz opisy tras stanowią załącznik nr 1. Przedstawia on trasę wyścigu wraz z kolejnością okrążania znaków. Rysunek jest wyłącznie poglądowy i może nie odzwierciedlać prawidłowo odległości.

9.2. Komisja regatowa przedstawi na tablicy oznaczenie trasy mającej zastosowanie nie później niż wraz z wystawieniem flagi przygotowania.

10. Flagi Klas

Klasa	Flaga
Wing Foil Regular/ Wing Foil Open	Zielona
Formuła Wind Foil	Żółta

11. Start

11.1. Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą wystawioną na statku startu a znakiem startu.

11.2. Deska, który wystartuje później niż 2 minuty po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia A4 i A5 PRŻ.

11.3. Zmienia się przepis 26 PRŻ, starty do wyścigów będą przeprowadzone zgodnie z procedurą podana poniżej:

Minuty do sygnału startu	Sygnał optyczny	Znaczenie
3	Flaga klasy	Sygnał ostrzeżenia
2	U lub flaga czarna	Sygnał przygotowania
1	Opuszczenie flagi przygotowania	Jedna minuta
0	Opuszczenie flagi klasy	Sygnał startu

12. Zmiana Następnego Boku Trasy

Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa przesunie oryginalny znak.

13. Meta

Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i znakiem mety.

14. Limity Czasu Wyścigu

Trasa	Limit czasu wyścigu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
X1, X2, X3, XS1, XP1	20	10	10
SL1, PL1, SL2, PL2	10	5	10

14.1. Deski, które nie ukończą wyścigu w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwszy jacht ukończy wyścig, będą punktowane jako DNF.

15. Punktacja

15.1. W regatach będzie obowiązywał system punktacji według dodatku A PRŻ.

15.2. Regaty będą uważane za ważne po rozegraniu 3 wyścigów.

15.3. W przypadku rozegrania mniej niż 4 wyścigów, wszystkie wyniki jachtu w serii wyścigów liczone są do jego punktacji końcowej. W przypadku rozegrania 4 i więcej wyścigów, jeden najgorszy rezultat będzie odrzucony.

16. Rozpatrywania

16.1. Prośby o rozpatrywanie muszą być składane w biurze regat.

16.2. Czas protestowy wynosi 60 minut po tym, jak ostatnia deska ukończy ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.

16.3. Zestawienie protestów informujące o terminie rozpatrywania zostanie wywieszone na

tablicy ogłoszeń tak szybko, jak to możliwe.

17. Sprzęt [DP]

17.1. Deska lub jej wyposażenie mogą podlegać sprawdzeniu w dowolnym czasie regat dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi, Instrukcją Żeglugi i Zawiadomieniem o Regatach.

17.2. W kategorii Wing Foil Regular zabrania się startowania z wingiem o podwójnym profilu (ang. double skin, half-double skin) oraz z masztami, których długość deklarowana przez producenta przekracza 95 cm.

17.3. Inspekcja sprzętu może zostać dokonana w dowolnym czasie podczas regat.

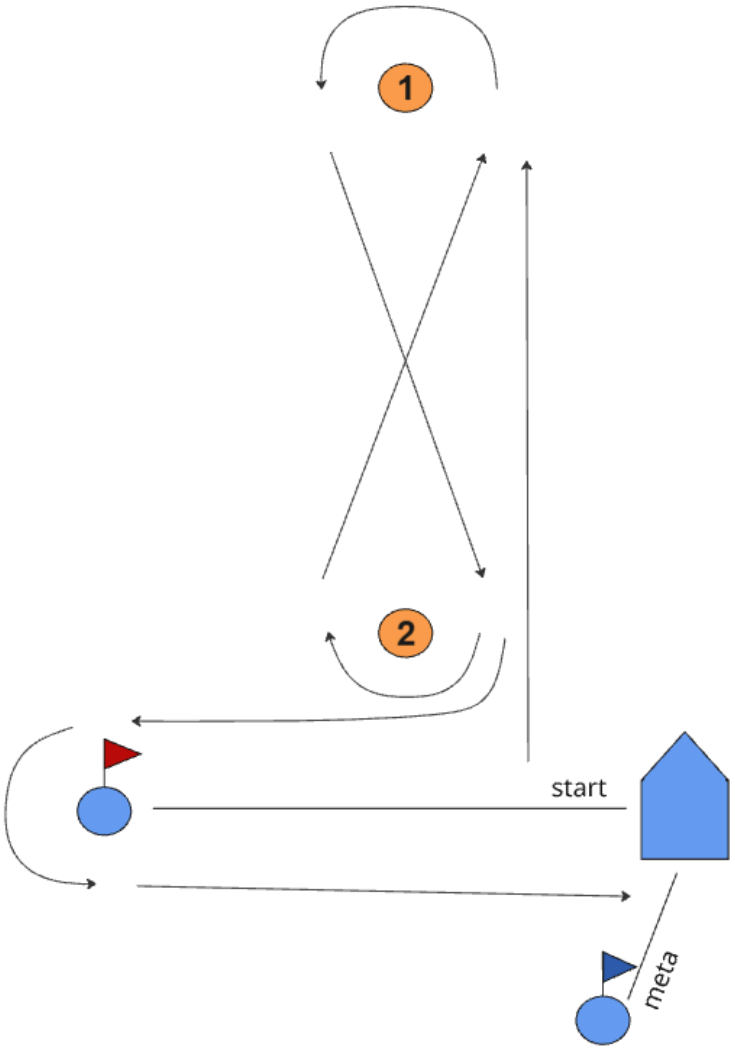
18. Łodzie Oficjalne

Łodzie komisji regatowej będą oznakowane w białą flagą z napisem “RC”.

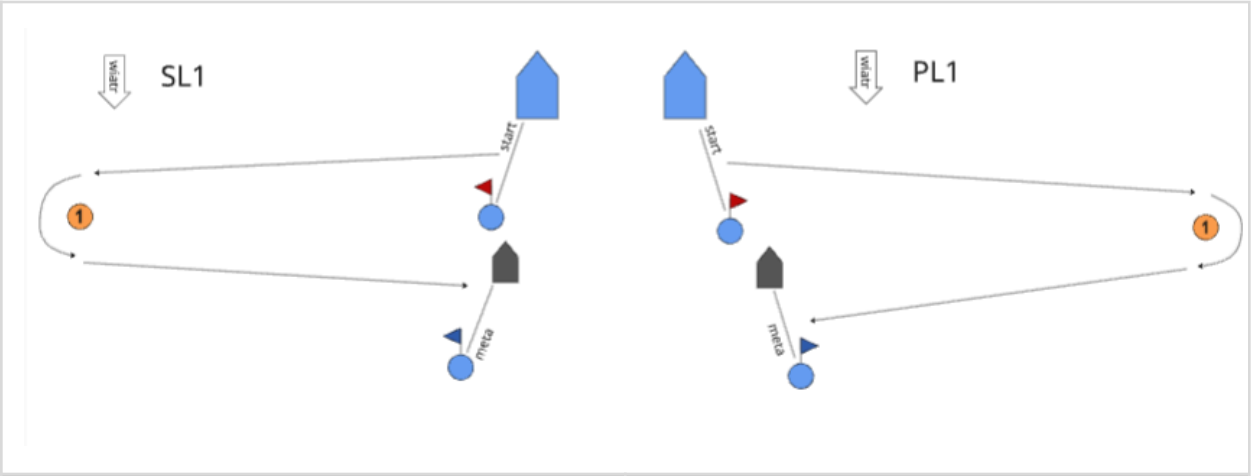
19. Zastrzeżenie Odpowiedzialności

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu, obrażenia osób lub śmierć w związku z regatami, przed, podczas lub po nich.

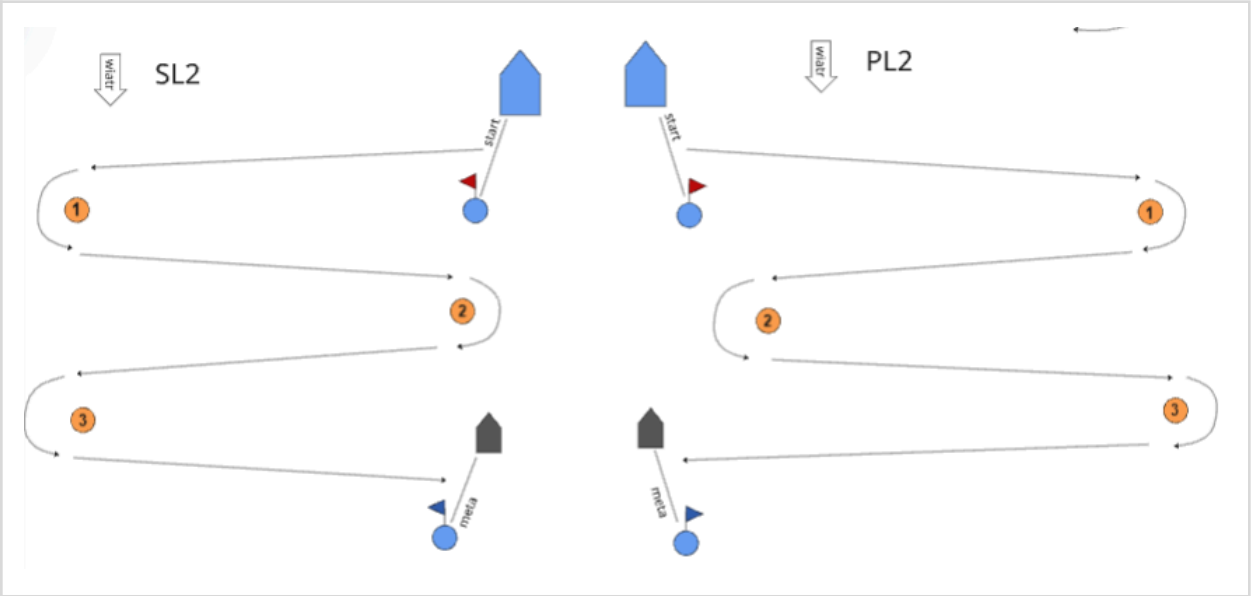
Załącznik 1



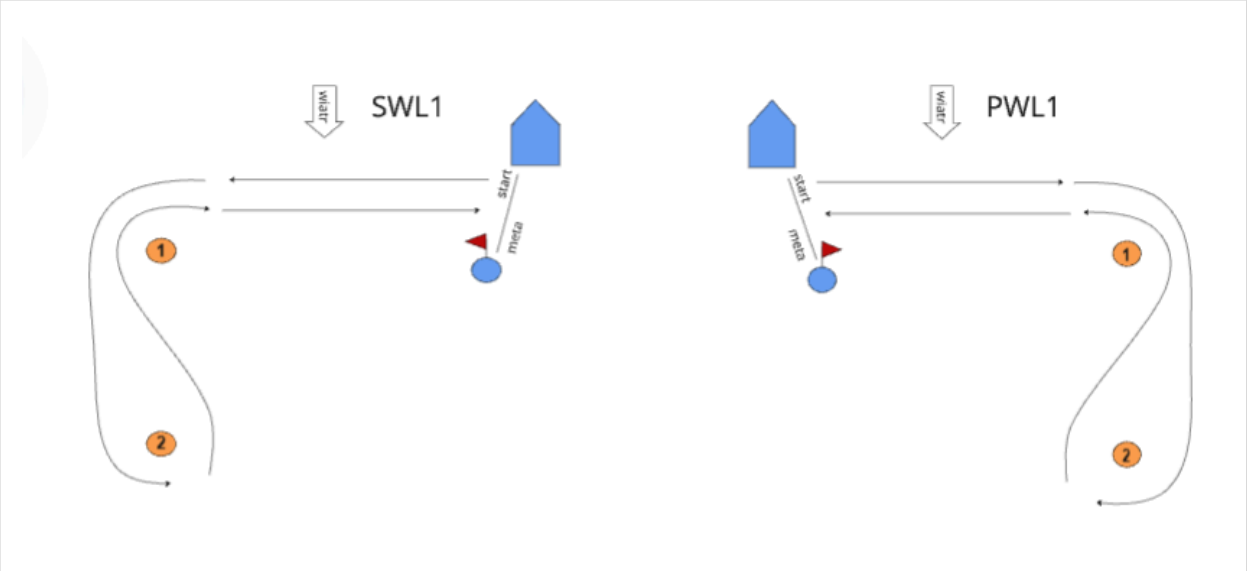
X1	Start - 1(L) - 2(P) - Pin(L) -Meta
X2	Start - 1(L) - 2(P) - 1(L) - 2(P) - Pin(L) -Meta
X3	Start - 1(L) - 2(P) - 1(L) - 2(P) - 1(L) - 2(P) - Pin(L) -Meta



SL1	PL1
Start - 1(L) - Meta	Start - 1(P) - Meta



SL2	PL1
Start - 1(L) - 2(P) - 3(L) - Meta	Start - 1(P) - 2(L) - 3(P) - Meta



SWL1	PWL1
Start - 1(L) - 2(L) - 1(P) - Meta	Start - 1(P) - 2(P) - 1(L) - Meta