INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Regaty Pamięci

Jezioro Kierskie | 5-7 września 2026 r.

1. PRZEPISY

1.1. Regaty zostaną rozegrane zgodnie z ‘przepisami’ zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa.
1.2. Dodatek P – Specjalne procedury dla przepisu 42 ma zastosowanie
1.3. Dodatek T – Arbitraż ma zastosowanie.
1.4. Dodatek WF – Wing Foiling Racing Rules ma zastosowanie.
1.5. W przepisach dotyczących niniejszych regat:
   a. [DP] – oznacza przepis, za którego naruszenie zastosowana kara pozostaje w gestii zespołu protestowego.
   b. [NP] – oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht. Zmienia to PRŻ 60.1 (a).

2. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [DP][NP]

Zawodnicy klasy Wing Foil mają obowiązek noszenia kasków oraz osobistych środków asekuracyjnych przez cały okres przebywania na wodzie. Niniejszy punkt zmienia preambułę Części 4 PRŻ.

3. KODEKS POSTĘPOWANIA [DP]

Zawodnicy, trenerzy i personel wspomagający muszą stosować się do wymagań organizatorów, komisji regatowej i komisji protestowej.

4. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

4.1. Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na tablicy ogłoszeń pod adresem: https://www.upwind24.pl/regatta/regaty-pamieci-jkw-2026.
4.2. Biuro Regat znajduje się na w Świetlicy Jacht Klubu Wielkopolskiego.
4.3. Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na statku KR przycumowanym do nabrzeża w JKW.
4.4. Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu słowa: „1 minuta” zostają zastąpione przez: „nie wcześniej niż 40 minut”. Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

5. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

5.1. Jakiekolwiek zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 60 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem sytuacji, gdy zmiana ta dotyczy programu regat. Wówczas takie zmiany będą ogłaszane do godziny 21:00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.
5.2. Komisja regatowa może wprowadzić zmiany w Instrukcji Żeglugi ustnie w uzasadnionych przypadkach, pod warunkiem zakomunikowania ich zawodnikom znajdującym się na akwenie regatowym przed sygnałem ostrzeżenia.

6. FORMAT REGAT

6.1. Planowane jest rozegranie 5 wyścigów dla klas Optimist, ILCA 4, ILCA 6, ILCA 7, Europa, Snipe oraz 10 wyścigów dla kategorii Wing Foil Open i Wing Foil Regular. W zależności od warunków atmosferycznych planowane jest rozegranie wszystkich wyścigów dla Wing Foil pierwszego dnia regat. W przypadku rozegrania przynajmniej 5 wyścigów dla klasy Wing Foil pierwszego dnia, Komisja regatowa może zrezygnować z rozegrania pozostałych wyścigów drugiego dnia.

6.2. Regaty zostaną rozegrane w formie serii wyścigów

7. PROGRAM REGAT

7.1. **Wyścigi planowane są zgodnie z punktem 6.1 zawiadomienia o regatach.**

7.2. Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie może być podany później niż o godzinie 14:00 dla klas Optimist, ILCA 4, ILCA 6, ILCA 7, Europa, Snipe oraz o godzinie 15:30 dla klasy Wing Foil.

8. TRASA

8.1. Rysunek w załączniku nr 1 pokazuje trasę dla klas: Optimist, Europa, ILCA4, ILCA6, ILCA7, Snipe, włączając jej oznakowanie i kolejność okrążania znaków, które powinny być ominięte lewą burtą.

8.2. Rysunek w załączniku nr 2 pokazuje trasy dla klas: Wing Foil Open, Formula Foil, włączając jej oznakowanie, kolejność okrążania znaków oraz ze wskazaniem strony, po której należy minąć znak

8.3. Wariant trasy sygnalizowany będzie na tablicy wywieszonej na statku komisji

9. FLAGI KLAS

Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga	Planowana kolejność startów
Snipe	Biała flaga ze znakiem klasy	1. start jachtów
ILCA 7	Biała flaga ze znakiem klasy	2. start jachtów
ILCA 6	Żółta flaga ze znakiem klasy	3. start jachtów
Europa	Biała flaga ze znakiem klasy	4. start jachtów
ILCA 4	Zielona flaga ze znakiem klasy	5. start jachtów
Optimist	Biała flaga ze znakiem klasy	6. start jachtów
Wing Foil Open	Flaga „E” (niebiesko czerwona)	1. start desek
Wing Foil Regular	Flaga „F” (czerwony romb na białym tle)	2. start desek

10. ZNAKI

10.1. Znakami będą boje pneumatyczne w kształcie czworościanu foremnego w kolorze żółtym.

10.2. Znakami startu będzie statek komisji regatowej na prawym i czerwony stożek na lewym końcu.

10.3. Znakami mety będą statek komisji regatowej i niebieski stożek.

11. START

11.1. Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z nabieżnikiem na KR z prawej strony i znakiem startu.

11.2. Jachty, które nie są w wyścigu, zobowiązane są znajdować się w strefie oczekiwania znajdującej się na zewnątrz trasy regat, 50 metrów poniżej linii startu i jej przedłużeń. [DP]

11.3. Sygnał ostrzeżenia dla każdego kolejnego wyścigu będzie podawany tak szybko, jak jest to możliwe po zakończeniu poprzedniego wyścigu.

11.4. Jacht, który wystartuje później niż 4 min. po sygnale startu dla jego klasy, zostanie sklasyfikowany jako DNS. Zmienia to przepis A4 i A5 PRŻ.

12. META

12.1. Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety a znakiem mety.

13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

13.1. Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigów:

Trasa	Limit	Planowany czas	Czas otwarcia mety
Dla jachtów	70 min.	35 - 45 min.	15 min.
X1, X2, X3	20 min.	8 min.	10 min.
SL2, PL2	8 min	4 min.	5 min

13.2. Jeżeli po wystartowaniu żaden jacht danej grupy nie ukończy wyścigu w limicie czasu, wyścig będzie przerwany.

13.3. Niedochowanie planowanego czasu wyścigu nie będzie podstawą do zadośćuczynienia. Powyższe zmienia PRŻ 62.1(a).

14. WYPOSAŻENIE [DP]

14.1. Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji regatowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

14.2. **W kategorii Wing Foil Regular zabrania się startowania z wingiem o podwójnym profilu (ang. double skin, half-double skin) oraz z masztami, których długość deklarowana przez producenta przekracza 95 cm.**

14.3. Inspekcja sprzętu może zostać dokonana w dowolnym czasie podczas regat.

15. ŁODZIE OFICJALNE

Łodzie oficjalne będą oznakowane następująco:

a. łodzie KS – flaga “RC”;
b. łodzie komisji protestowej – flagi z napisem “J”;

16. ŁODZIE POMOCNICZE [DP][NP]

16.1. Osoby wspierające, trenerzy i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz obszarów, w których ścigają się jachty, w odległości 50 metrów od zewnętrznych krawędzi boków trasy lub jachtów w wyścigu od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej grupy startującej do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub komisja regatowa zasygnalizuje odroczenie lub przerwanie wyścigu dla wszystkich grup.

16.2. Łodzie pomocnicze płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 50 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.

17. PUNKTACJA

17.1. Gdy zostaną zakończone 4 lub więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z odrzuceniem najgorszego wyniku,

gdy zostanie rozegranych 8 lub więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z odrzuceniem dwóch najgorszych wyników.

17.2. Jacht, który wystartuje później niż 4 minuty po swoim sygnale startu będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

17.3. Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu 3 wyścigów.

18. ROZPATRYWANIE

18.1. Formularze próśb o rozpatrywanie są dostępne w biurze regat znajdującym się na terenie JKW, gdzie należy je składać.

18.2. Dodatkowym warunkiem ważności protestu jachtu na inny jacht jest poinformowanie o zamiarze protestowania sędziów znajdujących się na statku mety, możliwie jak najszybciej po ukończeniu wyścigu, podczas którego incydent miał miejsce, bez jakiegokolwiek uprzedniego kontaktu z trenerem. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 61.

18.3. **Limit czasu protestowego wynosi 60 minut osobno dla jachtów oraz desek.** Czas jest liczony od momentu ukończenia przez ostatni jacht lub ostatnią deskę swojego ostatniego wyścigu w danym dniu, albo od wywieszenia przez KR sygnału AP nad A odpowiednio dla wszystkich grup jachtów lub desek.

18.4. Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszone będzie w ciągu 30 minut po zakończeniu limitu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego na terenie JKW.

19. ŁĄCZNOŚĆ RADIOWA [DP]

19.1. Jachtowi nie wolno emitować sygnałów radiowych w czasie wyścigu ani otrzymywać specjalnych sygnałów radiowych, które nie byłyby dostępne dla wszystkich jachtów. Ograniczenie niniejsze dotyczy również telefonów komórkowych.

20. PRZEPISY PORZĄDKOWE [DP]

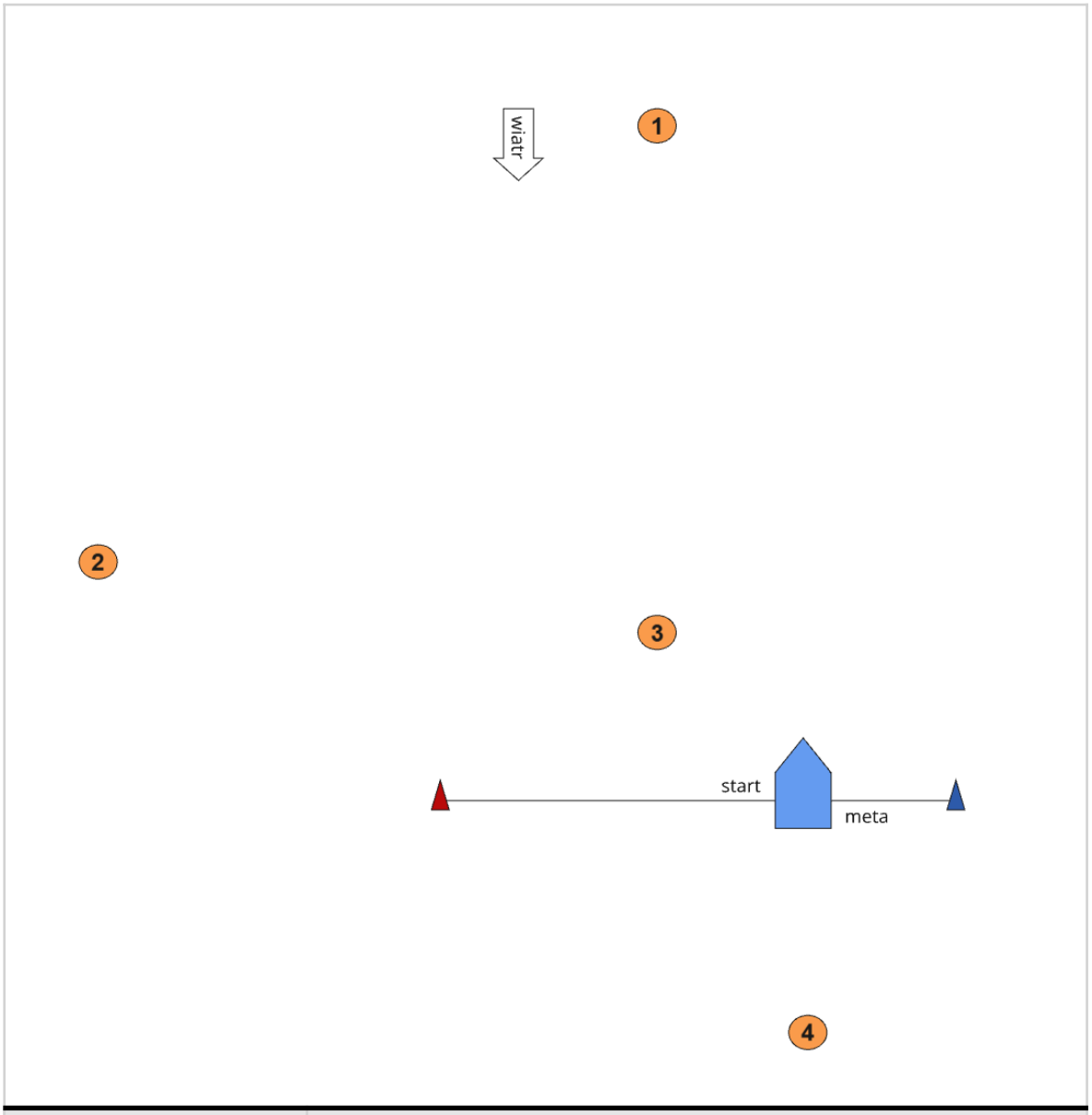
20.1. Jachtowi nie wolno świadomie wyrzucać śmieci do wody. Śmieci mogą być umieszczane na motorówkach pomocniczych bądź łodziach komisji regatowej.

21. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

21.1. Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko – patrz PRŻ 3. Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierci w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

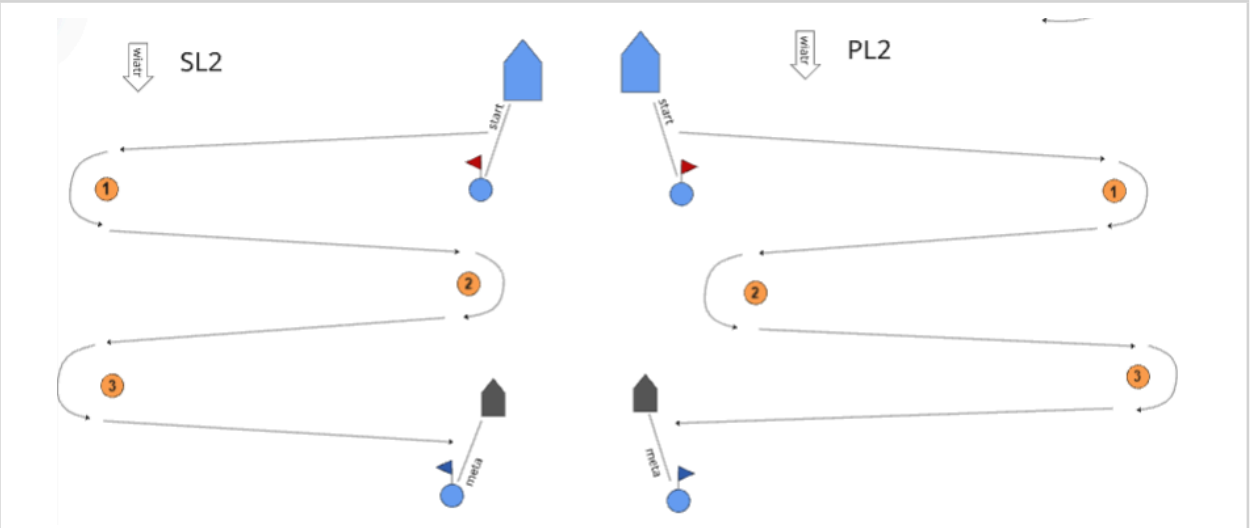
Sędzia Główny
Rafał Szubert

Załącznik nr 1

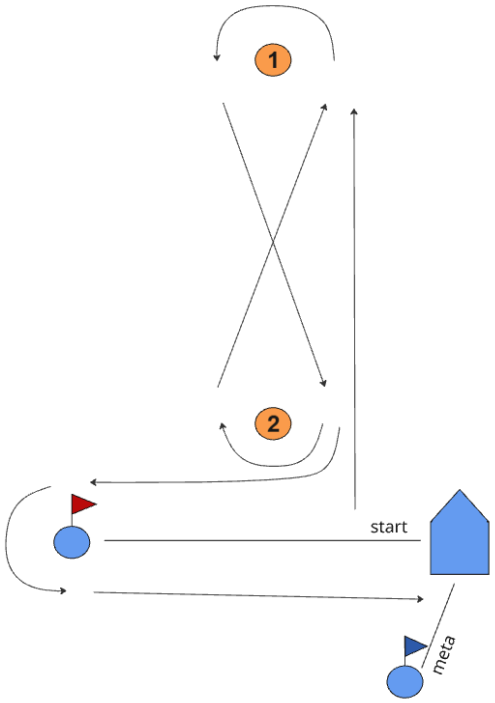


Klasy	Trasa
Optymist	START–1–3–1–2–4–META
ILCA4	START–1–3–1–2–4–META
ILCA6, Europa	START–1–3–1–3–1–2–4–META
ILCA7, Snipe	START–1–2–3–1–3–1–2–4–META

Załącznik nr 2



SL2	PL1
Start – 1(L) – 2(P) – 3(L) – Meta	Start – 1(P) – 2(L) – 3(P) – Meta



Wariant	Trasa
X1	Start - 1(L) - 2(P) - Pin(L) -Meta
X2	Start - 1(L) - 2(P) - 1(L) - 2(P) - Pin(L) -Meta
X3	Start - 1(L) - 2(P) - 1(L) - 2(P) - 1(L) - 2(P) - Pin(L) -Meta